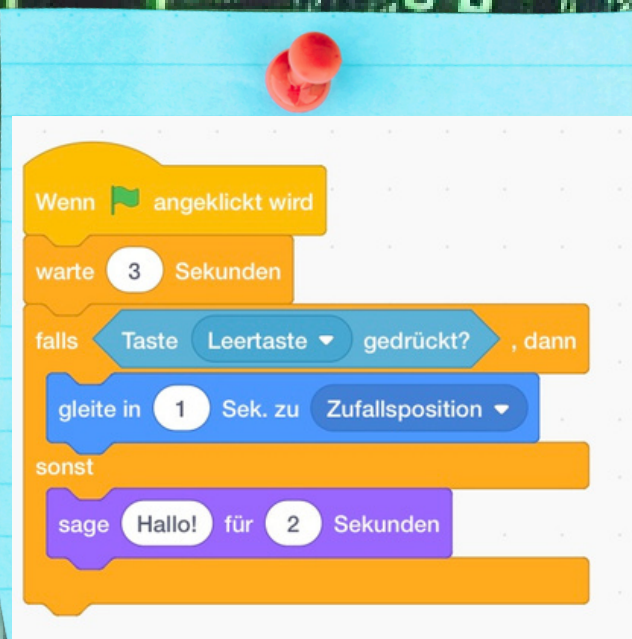


EINFACHE SPIELEPROGRAMMIERUNG MIT SCRATCH



Einfach

Kein Code, sondern visuelle Programmierung mit Blöcken

Ablauf

1. Einführung
2. Eigenes Projekt programmieren
3. Spiele der Anderen ausprobieren



So könnte ein Spiel aussehen

Vorraussetzungen

- USB stick mitbringen
- Keine Vorkenntnisse benötigt
- kostenlos